

## #理论延展包 调度

由 冲突与私域 延展

- 领域控制：在多个意识的集体中，协调疏导集体中的攻关与开发，保障各个领域的畅通
  - (隘口) 队列：等待领域中的隘口用于攻关或开发的意识
- (隘口) 调度：通知，疏导隘口的队列，使其接续利用隘口
  - 信标/semaphore：以一种额外的充裕资源作为通知
  - 开源：领域中的隘口足够宽阔时无须调度
- 控制规则/优先级：调度队列的命名空间
  - 时间优先级
  - 交互中实物的属性作为优先级
- 公平：通过控制规则解决的冲突
  - 不公平/resource starvation/贫困：队列中剩余的冲突干扰
- 特权/特权阶层：不公平中的公平
  - 左翼：生产领域，减少不公平
  - 右翼：缩小队列，减少不公平
  - 特权可导致集体的分化

## 财富

- 财富/动态优先级：以特定实物/令牌/资本的流动实现优先级的自动分配
  - 资本运作/管理：通过令牌的发放与回收，灵活变化各种控制规则

## 资本的交易运作

- 交易：通过隘口时回收令牌
  - 投资：出让令牌，占用隘口
  - 标价：通过隘口时出让的令牌
  - 经营(权)：通过标价获得令牌
- 浮动标价/市场经济：在时间优先级的基础上，通过改变标价调整队列
  - 竞价交易、减/讲价交易
  - 在浮动标价下，令牌不足时仍可通过提升修养解决冲突

## 强权与霸权

- 资本阶层/投资特权：经营累积令牌所产生的投资特权
- 强权：持续使用投资特权，接续生产
  - 按功分配/有限经营：贡献生产(功劳)时获得适当经营权；投资生产过后归还所剩令牌与

## 经营权

- 霸权/阶层固化：无法完全使用投资特权时，对隘口资源的浪费
  - 买断、原地倒卖、强权继承/变质
  - 垄断/勒索经营：霸权利用经营权收紧隘口，抬高标价，获得更多投资特权
  - 寻租：垄断之后通过投资特权继续垄断更多隘口

## 资本的基金运作

- 基金：通过以非交易的方式回收资本
  - 回收旧资本
    - 令牌过期、增量发行通货膨胀
  - 回收滞留资本
    - 财产税、理财基金（暂时回收）、霸权罚金
- 经济：通过重新发放基金，调整控制规则，抑制霸权
  - ◆ 基金会：将基金用于推进生产，保留强权
  - ◆ 基金会成员：在文明内部分配基金，推进生产
  - 慈善基金：将基金由于减少贫困，抵消投资特权的重新发放
- 贪污：霸权介入经济运作，导致基金失效
  - 互相掌握「破绽」，在出现贪污时发起「有效暴力」

## 其他

- 民主/经济发展：脱离霸权，开放使用私域的状态